Regras do Rummy 500

Regras oficiais até 500 pontos (500 Rum) para 2 a 8 jogadores

Objetivo

Seja o primeiro jogador a chegar a **500 pontos**. Uma partida é disputada em várias rodadas. Em cada rodada você soma o valor das cartas que baixou na mesa e perde o valor das cartas que sobraram na mão.

Preparação

- **Jogadores:** de 2 a 8, cada um por si.
- **Cartas:** um baralho comum de 52 cartas. Com 5 jogadores ou mais, embaralhe dois baralhos juntos.
- **Distribuição:** 7 cartas para cada um. Com dois jogadores, 13 cartas para cada um.
- Deixe o restante virado para baixo: é o **monte**. Vire a carta de cima para começar a **pilha de descarte**.
- Mantenha a pilha de descarte espalhada, para que todas as cartas fiquem visíveis.



Combinações

- **Trinca ou quadra:** 3 ou 4 cartas do mesmo valor, como 8♠ 8♥ 8♣.
- **Sequência:** 3 ou mais cartas seguidas do mesmo naipe, como 5♦ 6♦ 7♦.
- O ás fica no alto (Q-K-A) ou embaixo (A-2-3). Uma sequência não dá a volta: K-A-2 não vale.

Sua vez

Joga-se no sentido horário, começando pelo jogador à esquerda de quem deu as cartas. Uma jogada tem três etapas.

1. Comprar. Pegue a carta de cima do monte **ou** uma carta da pilha de descarte. Você pode escolher qualquer carta da pilha, com duas condições: leva também todas as cartas que estão em cima dela e usa imediatamente a carta escolhida em uma combinação. As outras cartas vão para a sua mão ou para a mesa.

2. Baixar (opcional). Baixe trincas e sequências. Você também pode **encaixar** cartas em qualquer combinação da mesa, sua ou de um adversário. Deixe à sua frente as cartas que encaixar: elas contam para você.

3. Descartar. Termine a jogada colocando uma carta virada para cima na pilha de descarte.

Fim de uma rodada

A rodada termina assim que um jogador fica sem cartas, baixando todas ou baixando todas menos uma e descartando essa última. Ela também termina se o monte acabar e o jogador da vez não quiser comprar da pilha de descarte.

Valor das cartas

Carta	Pontos
Ás	**15**
Ás baixo em uma sequência A-2-3	**1**
Rei, Dama, Valete	**10**
2 a 10	**Valor da carta**

Como pontuar uma rodada

- Some o valor de todas as cartas que você tem na mesa.
- Subtraia o valor das cartas que sobraram na mão, mesmo que pudessem ter sido baixadas.
- Some o resultado ao seu total. Uma rodada, e um total, podem ser negativos.

Exemplo. Você tem K♠ K♥ K♦ e 4♣ 5♣ 6♣ na mesa: 30 + 15 = **45**. Sobraram uma dama e um 7: 10 + 7 = **17**. Seus pontos na rodada são 45 - 17 = **+28**.

Como vencer

Distribua novas rodadas, passando a vez de dar as cartas para a esquerda, até que um jogador chegue a **500 pontos ou mais**. Se vários chegarem na mesma rodada, vence o maior total. Em caso de empate, joga-se mais uma rodada.

Variantes comuns

O Rummy 500 é jogado com muitas variações. Combinem as regras antes da primeira distribuição.

- **Curingas:** acrescente dois curingas, que substituem qualquer carta e valem 15 pontos.
- **Gritar "Rummy!":** se uma carta descartada podia ser baixada, outro jogador pode gritar "Rummy!" antes da próxima compra e ficar com ela.
- **Descarte final:** é preciso terminar com um descarte para bater.
- **Contagem 5-10-15:** de 2 a 9 valem 5; de 10 a rei, 10; os ases, 15.
- **Bater para vencer:** você só vence em uma rodada em que você mesmo bate.

Estas são as regras do 500 Rum clássico, jogado até 500 pontos. O app Rummy 500 tem uma versão mais rápida, em que cada partida é uma única rodada.

Leia as regras ilustradas · rummy500.com

Escaneie o QR code para abrir as regras no celular.
Imprima para jogar à mesa.