Rommé 500 Regeln

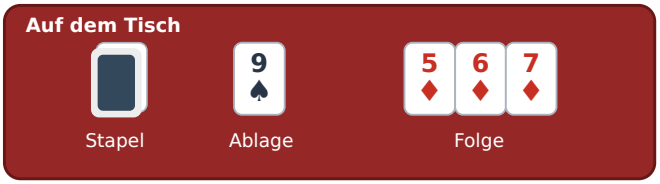
Offizielle Regeln bis 500 Punkte (500 Rum) für 2 bis 8 Spieler

Ziel

Erreiche als Erster **500 Punkte**. Eine Partie geht über mehrere Runden. In jeder Runde zählst du den Wert der Karten, die du auf den Tisch gelegt hast, und verlierst den Wert der Karten, die auf deiner Hand bleiben.

Vorbereitung

- **Spieler:** 2 bis 8, jeder spielt für sich.
- **Karten:** ein Standardblatt mit 52 Karten. Ab 5 Spielern werden zwei Blätter gemischt.
- **Geben:** 7 Karten für jeden. Zu zweit bekommt jeder 13 Karten.
- Der Rest liegt verdeckt als **Stapel**. Die oberste Karte wird aufgedeckt und beginnt den **Ablagestapel**.
- Der Ablagestapel bleibt aufgefächert, damit jede Karte sichtbar ist.



Kombinationen

- **Satz:** 3 oder 4 Karten mit gleichem Wert, zum Beispiel 8♠ 8♥ 8♣.
- **Reihe:** 3 oder mehr aufeinanderfolgende Karten einer Farbe, zum Beispiel 5♦ 6♦ 7♦.
- Das Ass liegt oben (D-K-A) oder unten (A-2-3). Eine Reihe geht nicht um die Ecke: K-A-2 ist nicht erlaubt.

Dein Zug

Gespielt wird im Uhrzeigersinn, es beginnt der Spieler links vom Geber. Ein Zug hat drei Schritte.

1. Ziehen. Nimm die oberste Karte vom Stapel **oder** eine Karte vom Ablagestapel. Du darfst jede Karte des Ablagestapels wählen, unter zwei Bedingungen: Du nimmst auch alle Karten, die darüber liegen, und du verwendest die gewählte Karte sofort in einer Kombination. Die übrigen Karten kommen auf deine Hand oder auf den Tisch.

2. Auslegen (freiwillig). Lege Sätze und Reihen aus. Du darfst auch Karten an jede Kombination auf dem Tisch **anlegen**, an deine eigenen oder an die eines Gegners. Angelegte Karten bleiben vor dir liegen: Sie zählen für dich.

3. Abwerfen. Beende deinen Zug, indem du eine Karte offen auf den Ablagestapel legst.

Ende einer Runde

Die Runde endet sofort, wenn ein Spieler keine Karten mehr hat: entweder legt er alle aus oder er legt alle bis auf eine aus und wirft diese ab. Sie endet auch, wenn der Stapel leer ist und der Spieler am Zug nicht vom Ablagestapel ziehen will.

Kartenwerte

Karte	Punkte
Ass	**15**
Ass als niedrige Karte in A-2-3	**1**
König, Dame, Bube	**10**
2 bis 10	**Augenwert**

Eine Runde werten

- Zähle den Wert aller Karten zusammen, die du auf dem Tisch hast.
- Ziehe den Wert der Karten ab, die auf deiner Hand bleiben, auch wenn du sie hättest auslegen können.
- Addiere das Ergebnis zu deinem Gesamtstand. Eine Runde und ein Gesamtstand können negativ sein.

Beispiel. Du hast K♠ K♥ K♦ und 4♣ 5♣ 6♣ ausgelegt: 30 + 15 = **45**. Auf der Hand bleiben eine Dame und eine 7: 10 + 7 = **17**. Deine Rundenpunkte: 45 - 17 = **+28**.

Die Partie gewinnen

Es werden neue Runden gegeben, der Geber wechselt nach links, bis ein Spieler **500 Punkte oder mehr** erreicht. Schaffen das mehrere in derselben Runde, gewinnt der höchste Gesamtstand. Bei Gleichstand wird eine weitere Runde gespielt.

Beliebte Hausregeln

Rommé 500 wird mit vielen Varianten gespielt. Einigt euch vor dem ersten Geben.

- **Joker:** zwei Joker ergänzen, die jede Karte ersetzen und 15 Punkte zählen.
- **„Rommé!“ rufen:** Hätte eine abgeworfene Karte ausgelegt werden können, darf ein anderer Spieler vor dem nächsten Ziehen „Rommé!“ rufen und sie nehmen.
- **Abwurf zum Schluss:** Wer ausmacht, muss mit einem Abwurf enden.
- **Zählweise 5-10-15:** 2 bis 9 zählen 5, 10 bis König 10, Asse 15.
- **Ausmachen, um zu gewinnen:** Man gewinnt nur in einer Runde, in der man selbst ausmacht.

Diese Regeln folgen dem klassischen 500 Rum bis 500 Punkte. Die App Rommé 500 spielt eine schnellere Variante, in der jede Partie nur eine Runde dauert.

Lies die illustrierten Regeln · rummy500.com

Scanne den QR-Code, um die Regeln auf dem Handy zu öffnen.
Zum Ausdrucken für deine Spielrunde.